

 + 2  
joueurs

 + 6 ans

 Intérieur

 20 min

# Fizz Buzz

## PRÉPARATION DU JEU

Les enfants doivent remplacer les chiffres 5 et 7 par les mots « fizz » et « buzz » : « fizz » étant le chiffre 5 et « buzz » le chiffre 7.

## DÉROULEMENT DU JEU

Placez les enfants en cercle. Désignez un enfant qui prononce le chiffre 1, puis son voisin de gauche le chiffre 2 et ainsi de suite jusqu'au chiffre 5 et 7 qui doivent être remplacés par « Fizz » et « Buzz ».

Voici un exemple de série détaillée :

un - deux - trois - quatre - fizz - six - buzz - huit - neuf - dix - onze - douze - treize - quatorze - quinze - seize - dix-buzz - dix-huit - dix-neuf - vingt - vingt-et-un - vingt-deux - vingt-trois - vingt-quatre - vingt-fizz - vingt-six - vingt-buzz - vingt-huit - vingt-neuf - trente...

Un enfant qui se trompe 2 fois est éliminé, une hésitation trop longue peut aussi être éliminatoire.

## FIN DU JEU

Le jeu prend fin quand il ne reste qu'un enfant dans le cercle.